Aankunnen: tussendoor line voor story, geen ander geluid nodig

Ademen: tijdens gebruik comfort object

Alarm: wanneer de wekker klinkt

Blender: geluid vanuit keuken

Boven: geluid van boven

Douche: geluid van douche

Energie: tussendoor line voor story, geen ander geluid nodig

Feest: eerste keer binnenkomst huiskamer

Game over: spreekt voor zich

Geen keus: tussendoor line voor story, geen ander geluid nodig

Hahhhhh: wanneer comfort nodig

Halverwege: halverwege de timer

Kalm blijven: wanneer comfort nodig

Katey: tussendoor line voor story, geen ander geluid nodig

Kind geluid 1 t/m 7: willekeurige plaatsing waar op dat moment geluid ontstaat

Koelkast: geluid uit keuken

Kraan: geluid uit keuken

Kus mam: begin van spel

Melodie: tijdens gebruik comfort object

Nerveus: wanneer comfort nodig

Okay kalmeer: tijdens gebruik comfort object

Orde: tussendoor line voor story, geen ander geluid nodig

Reclame: geluid uit huiskamer

Rennen: tussendoor line voor story, geen ander geluid nodig

Rust: einde spel (goed)

Te druk: wanneer comfort nodig

Uhhh te veel: wanneer comfort nodig

VIES: wanneer geluid uit huiskamer (stofzuiger)

We kunnen weer: tijdens gebruik comfort object

Zucht: tijdens gebruik comfort object